



# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## DIAMOND PAINTING

Wir gestalten gemeinsam kleine und große Kunstwerke wie Lesezeichen, Untersetzer oder Kühlschrankschmuck und kommen mit ein bisschen Hintergrundmusik mal so richtig zur Ruhe!

Jedes Alter ist willkommen!

**Was ihr mitbringen müsst?** Etwas Geduld und Spaß am Gestalten!

**Projektleitung:** Frau Kretzschmar



*Ab Klasse 5*



# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## JAPAN EXPERIENCE

### Tauche ein in die faszinierende Welt Japans!

Du liebst Manga, Anime oder wolltest schon immer mal wissen, wie man japanische Schriftzeichen schreibt?

Dann ist unser Japan-Projekt genau das Richtige für dich!

Gemeinsam tauchen wir in die faszinierende Welt Japans ein – von Sprache über Kunst bis Popkultur:

- **Katakana:** Gestalte deinen eigenen Namen in japanischer Silbenschrift
- **Shochu-mimai:** Gestaltung eigener Sommergruß-Karten mit kleinen Manga-Skizzen
- **Origami:** Falten von Papierblumen & Arrangieren von japanisch inspirierten Blumengestecken

**Voraussetzungen:** Bring gern deinen liebsten Manga oder Anime-Merch mit.

**Projektleitung:** Herr Breuer & Frau Zeilstra

*Ab Klasse 7 (mit Ausnahmen)*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## BLÜTENKUNST

### Bildergestaltung mit Blüten und Pflanzenteilen

Wir möchten mit euch Bilder und Gegenstände aus natürlichen Materialien herstellen (z.B. Aus gesammelten, Steinen, Blüten, Blumen, Ästen). Dazu gehen wir auch in die Natur.

#### Das erwartet euch:

- Pflanzenbilder geklebt und gedruckt
- Bilder aus Tannenzapfenteilen u.ä.
- bemalte Steine
- Kieselsteinbilder
- Skulpturen aus Wurzeln und Ästen

**Projektleitung:** Frau Brömel &  
Frau Seibicke-Placzek



*Ab Klasse 5*



# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## BLÄTTER-KISSEN

### Nähe dein eigenes Kissen!

Ob Monstera, Eichenblatt, Ginkoblatt, Lindenblatt oder anderes Blattgrün, wir wählen eine Blattform, die uns gefällt und wandeln diese in ein Kissen um. Das Schnittmuster wird nach der Natur entwickelt, der ausgewählte Stoff wird zugeschnitten, zusammengenäht und mit Füllmaterial gestopft.

### Voraussetzungen:

Wenn du Lust auf dieses Projekt hast, überlege dir vorher welches Blatt du am liebsten als Kissen haben möchtest!

- Welche Größe ist sinnvoll für dein Kissen?
- Welche Farbe kommt für den Stoff in Frage?
- Hast du/ haben deine Eltern Stoff zu Hause, der passen könnte?
- Gibt es ein Kissen, welches nicht mehr gebraucht wird, um das Füllmaterial nachhaltig zu nutzen?
- Andernfalls kaufe Stoff und Füllmaterial.

**Projektleitung:** Frau Müller

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## HÄKELN FÜR ANFÄNGER

**Fertige dein erstes eigenes Häkelprojekt an!**

**Ziel:** Häkeln lernen (Grundmaschen) und mindestens ein kleines Häkelprodukt anfertigen

Möglich wären z. B. Sorgen/Glückswürmchen (die man auch als Lesezeichen gestalten kann); für Schnelllerner oder etwas Fortgeschrittene wäre auch ein Hackyball denkbar oder Schlüsselanhänger oder kleine Täschen – es können auch Wünsche geäußert werden.

Auf Wunsch können auch andere Handarbeitstechniken (wie z.B. Stricken erlernt werden.

**Material:** Häkelnadeln (2; 2,5) und Wollreste

**Projektleitung:** Frau Meyer &  
Frau Kozlowski

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## MUSICAL 2.0

### Entwickelt euer eigenes Musical!

Du möchtest selbst kreativ werden? Du liebst, Theater, Gesang und Tanz? Schreibst gern eigene Texte oder komponierst sogar Lieder? Dann werde Teil eines ganz besonderen Abenteuers! In diesem Projekt entwickelst du gemeinsam mit anderen Schülerinnen ein eigenes Musical - inspiriert von Teilen des Films „Die Schule der magischen Tiere 2“ und dem darin vorkommenden Musical „Adelheid“. Doch hier geht es nicht ums Nachspielen: Ihr erfindet etwas völlig Neues!

### Was ist eure Aufgabe?

Ihr bringt vorhandene Ideen in einen neuen Kontext. Gemeinsam entwickelt ihr eine eigene, spannende Story, neue Figuren und überraschende Wendungen, kreative Dialoge und sogar eigene Songs.

Dabei könnt ihr euch beim Schreiben von Texten, bei Regie & Bühnenbild und natürlich bei Schauspiel und Bühnenperformance einbringen.

**Projektleitung:** Frau Gassios  
& Frau Arnold

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## TANZ-PROJEKT

### Streetdance, Show & Story

Du hast Lust zu tanzen, Musik zu spüren und dich auszuprobieren? Dann bist du hier genau richtig!

In diesem Projekt arbeiten wir mit verschiedenen Tanzstilen - von coolen Streetdance-Moves über moderne Choreografien bis hin zu kleinen Tanzszenen mit Requisiten.

#### Das erwartet dich:

- einfache Moves aus Streetdance und Showdance
- Arbeit mit Musik, Rhythmus und Ausdruck
- Kennenlernen verschiedener Tanzstile
- Möglichkeit, eigene Ideen und Bewegungen einzubringen

Egal ob du schon tanzt oder einfach Lust hast, dich zu bewegen - du kannst mitmachen!

**Projektleitung:** Frau Reinl &  
Frau Weigel

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## LEICHTATHLETIK

Schüler und Schülerinnen, die sich gern bewegen, miteinander sportlich aktiv sein wollen, und dabei auch Randdisziplinen der Leichtathletik erkunden möchten, sind herzlich willkommen.

Durch verschiedene Spiele werden wir euch den Alltag kurzweilig gestalten.

**Projektleitung:** Herr Krüger (sen.)  
Herr Krist



*Ab Klasse 5*



# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## FUßBALL

### Wir spielen, lernen, erleben!

Wir gestalten eine Woche voller Fußball, Teamgeist und Bewegung. Im Stadion Eisenberg spielen wir in altersgemischten Gruppen der Klassenstufen 5–9 und sorgen dafür, dass alle möglichst viel Zeit im echten Spiel verbringen. Unser Ziel ist ein hoher Spielanteil: Wir wollen gemeinsam kicken, ausprobieren, dazulernen und uns im Zusammenspiel verbessern.

**Wie jedes Jahr freuen wir uns besonders über die Teilnahme von Mädchen**, die unser Spiel bereichern und das Projekt noch vielfältiger machen.

Mit abwechslungsreichen Spielformen, kleinen Turnieren und kurzen Technikimpulsen schaffen wir eine sportliche Atmosphäre, in der Fair Play, Freude und gemeinsames Erleben im Mittelpunkt stehen. Wir freuen uns auf eine Woche, in der wir zusammen auf dem Platz alles geben.

**Projektleitung:** Herr Weigel

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## HANDBALL

### Handball – Teamgeist, Technik und Spaß am Spiel

Du hast in der Projektwoche Lust auf Bewegung, Teamarbeit und spaßige Ballspiele? Dann bist du beim Handball genau richtig! In dieser Woche lernen wir gemeinsam die Grundlagen des Handballs kennen: Dribbling, Pässe, Würfe, Regeln und natürlich das Spielen im Team.

Egal, ob du Anfänger bist oder schon Erfahrung mitbringst – alle können mitmachen. Neben Übungen und kleinen Wettbewerben stehen vor allem Fairness, Teamgeist und der Spaß am Sport im Mittelpunkt. Am Ende der Woche wollen wir gemeinsam zeigen, was wir gelernt haben, und spannende Handballübungen und -spiele demonstrieren.

Ich freue mich auf eine bewegungsreiche und spaßige Woche mit euch!

**Projektleitung:** Frau Brömel

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## VOLLEYBALL-CAMP

### Pritsch, Baggern, Punkt!

In diesem dreitägigen Intensivprojekt dreht sich alles um den „coolsten Mannschaftssport der Welt“. Wir verwandeln die Turnhalle in eine Arena, in der Technik auf Taktik trifft. Unser Ziel ist es, nicht nur den Ball in der Luft zu halten, sondern das Spiel aktiv zu gestalten und als Team zusammenzuwachsen.

	<b>Fokus</b>	<b>Highlights</b>
<b>Tag 1</b>	Ballgefühl & Basics	Einführung in Baggern (Unteres Zuspiel) & Pritschen (Oberes Zuspiel); Koordinationstrainings
<b>Tag 2</b>	Service & Defense	Aufschlagtraining, Annahme-Techniken und die ersten Schritte zum Schmetterschlag (Angriff)
<b>Tag 3</b>	Matchday	Vertiefung der Taktik, Positionstraining (Läufersystem- Basics) und großes Abschlussturnier

**Was braucht ihr?** Sportzeug, Hallenschuhe, ausreichend Wasser, (Knieschoner für ambitionierte "Bagger-Könige")

**Projektleitung:** Frau Bülow & Herr Röhn

*Ab Klasse 8 (nach Absprache auch Kl. 7)*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## SPIKEBALL/ ROUNDNET

Du bist gern draußen? Du bewegst dich gern? Du Spielst gern sportliche Spiele? Du arbeitest gern im Team? Und du hast dich schon öfter gefragt, warum 4 Menschen im Park um ein „komisches rundes Netz“ herumhüpfen?

Dann bist du hier genau richtig! Der Trendsport Roundnet – auch bekannt unter dem Namen des Set-Herstellers „Spikeball“ – ist angehaucht vom Beachvolleyball und vereint Spielwitz, Fairplay, Koordination und Ballgefühl!



Falls du noch immer  
keine Idee hast

**Voraussetzung:** Spaß an Spiel & Bewegung (& mit Bällen!)  
Spaß an Arbeit in einem Team/einer  
Mannschaft

**Projektleitung:** Herr Rose

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## GOLIAZ

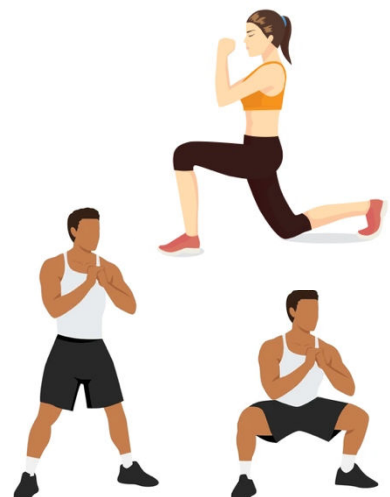
**Go beyond – wachse über dich hinaus!**

In den Projekttagen willst du dich sportlich richtig an die Grenzen bringen? Dann bist du hier genau richtig!

Es erwartet dich eine Mischung aus Hindernisparkouren, Ausdauer-, Intervall- und Krafttraining mit genügend Erholungs- und Dehnphasen.

**Voraussetzungen:** Du brauchst dafür nur Sportsachen und die Motivation, dich bis an deine sportlichen Grenzen bringen zu wollen. Getreu des Mottos: "Go Beyond"!

**Projektleitung:** Herr Kutzner



*Ab Klasse 5*



# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## KAMPFSPORT

In unserer Projektgruppe werden wir spielerisch die wichtigsten Grundlagen für effektive Selbstverteidigung durchgehen. Unser Programm basiert auf den wohl effektivsten und praxisbewährtesten Techniken und Prinzipien aus dem modernen MMA (Mixed Martial Arts).

Ein besonderer Schwerpunkt wird auf Prävention und die Verhinderung tatsächlicher physischer Konfrontationen liegen, ein zweiter Schwerpunkt auf Techniken, die außerordentlich effektiv sind, ohne den Gegner dabei verletzen zu müssen (Kontrolltechniken, Takedowns etc.). Natürlich ist begrenzt, was man innerhalb einiger Tage lernen kann; daher liegt ein dritter Schwerpunkt darin, die Erfahrung mit Kampfsport so unterhaltsam zu gestalten, dass ihr im Idealfall Motivation findet, in Zukunft selbstständig Kampfsport o. Ä. zu betreiben.

**Voraussetzungen:** Der Kurs ist für erfahrene Athlet:innen und auch Kampfsportler:innen ebenso geeignet wie für Neulinge und Quereinsteiger. Ich freue mich auf euch!

**Projektleitung:** Marvin Wangler  
(FSU Jena)

*Ab Klasse 7*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## MOUNTAINBIKING

Du hast Lust auf ein paar erlebnisreiche Tage mit dem Mountainbike im Gelände (u. a. Mühlal Milos-Claw-Trail, Kernberge Jena u. v. m.) sowie Bike Wartung und Routenplanung (u. a. Komoot), dann nutze die Gelegenheit und trag dich für dieses Projekt ein. Deine technischen Fertigkeiten werden mit Bunnyhop und Wheelie weiter ausgebaut. Sofern es an einigen Tagen sehr heiß sein sollte, steht eine Tour durch das Mühlal ins Freibad (Stadtroda) als Ausklang bereit.

In Abhängigkeit der Gruppe, können Start und Ziel das FSG Eisenberg oder auch andere reizvolle Punkte sein (evtl. Anreise mit Bahn). Die Länge der Strecken lässt sich an die Gruppe anpassen und wird zwischen 20 – 30 km betragen. Ihr könnt euch bei der Routenplanung und Durchführung gerne aktiv mit einbringen, so dass der Freude am Mountainbiking nichts im Wege stehen sollte.

**Voraussetzungen:** guter Fitnesszustand!  
funktionstüchtiges Hardtailbike/ Fully, Helm,  
einen kleinen Rucksack, Fahrradhandschuhe,  
(Mountainbikes inkl. Equipment können in  
der Schule abgestellt werden)

**Projektleitung:** Herr Thiele

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## BIKE-CAMP

### Tapetenwechsel!? – Bikes und Jugendherberge warten!

Erstmals in diesem Schuljahr starten wir auf eine mehrtägige Radtour mit 3 Zwischenübernachtungen. Auf 2 Rädern geht es für uns durch Thüringen und Sachsen – oder zumindest einen Teil davon. Unsere Tagestouren führen uns auf meist sehr flachen Strecken und mit längeren Pausen entlang der Weißen Elster und durch das Vogtland. Erster Zwischenstopp wird für 2 Übernachtungen die Jugendherberge in Netzschkau sein. Nach der Erkundung des Vogtlands an den folgenden Tagen übernachten wir anschließend in Limbach, bevor wir am letzten Tag schließlich zurück nach Eisenberg strampeln.

Es geht nicht um den sportlichen Wettkampf – neben Bewegung an der frischen Luft stehen gemeinsame Erlebnisse, Gespräche und die Erkundung unserer Heimat im Vordergrund.

**Kosten:** ca. 135,-€ p.P. (3 Übernachtungen, jeweils mit Frühstück und warmem Abendessen)

**Was benötigt ihr?**

- ausreichend körperliche/ sportliche Fitness
- verkehrssicheres Fahrrad + Fahrradhelm
- entsprechende Ausrüstung für 3 Tage (Satteltaschen für Gepäck)
- ggf. Verpflegung/ Snacks für tagsüber

**Projektleitung:** Frau Nidoschefskey-Reis,  
Herr Rühlemann  
Frau Noack

Ab Klasse 5





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## GEO-CACHING

### Lust auf Schatzsuche?

Ausgestattet mit GPS-Gerät begeben ihr euch auf eine moderne Schatzsuche in Eisenberg und Umgebung. Es gilt knifflige Rätsel zu lösen, versteckte Hinweise zu finden und gemeinsam im Team ans Ziel zu kommen.

Egal ob Anfänger oder Profi – jeder kann mitmachen! Das Projekt verbindet Bewegung an der frischen Luft mit Köpfchen, Teamgeist und ganz viel Spaß. Wer entdeckt den nächsten Cache zuerst? Mach mit und werde zum Schatzsucher!

(Bitte **KEINE erneute Teilnahme** früherer Schatzsucher)

**Kosten:** Busgeld (ca. 8 Euro) oder Schülerticket

**PS:** Schatzsucher kennen kein schlechtes Wetter 😊

**Projektleitung:** Herr Rudolph & Herr Beyer

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## GESUND BLEIBEN & WERDEN

In unseren Projekttagen dreht sich alles um deine Gesundheit! Gemeinsam entdecken wir, wie man fit wird und bleibt, sich wohlfühlt und was man tun kann, wenn es einem einmal nicht so gut geht.

Freu dich auf ein abwechslungsreiches Programm: Wir werden uns viel bewegen – an der frischen Luft, auf dem Sportplatz und sogar im Wasser. Außerdem bereiten wir gemeinsam gesunde Snacks zu und sprechen darüber, wie kleine Gewohnheiten im Alltag einen großen Unterschied machen können. Ein besonderes Highlight ist der Einblick in die Arbeit des Rettungsdienstes und die Vermittlung von Grundlagen der Ersten Hilfe, damit ihr euch auch sicher fühlen könnt, wenn mal nicht alles "super" läuft.

- Bewegung und sportlicher Start in den Tag
- tägliche Aktivitäten an der frischen Luft
- gemeinsames Zubereiten von gesundem Frühstück & Snacks
- Besuch im Freibad
- spannender Besuch beim DRK in Eisenberg inklusive RTW
- Einführung in die Erste Hilfe und die Arbeit der Schulsanitäter

**Projektleitung:** Frau Preuß &  
Frau Krasmann

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## PSYCHISCHE GESUNDHEIT

*„Da es sehr förderlich für die Gesundheit ist, habe ich beschlossen, glücklich zu sein.“ (Voltaire)*

Was heißt eigentlich „psychisch“ oder „mental gesund“? Bedeutet es, keine negativen Gefühle zu haben – also nicht mehr traurig, genervt oder wütend zu sein? Stattdessen immer fröhlich und ausgeglichen? Also statt „voll gestresst“ einfach „ganz entspannt und locker“? Was ist eigentlich Stress, von dem alle immer reden? Ist Stress wirklich schädlich für unsere „psychische Gesundheit“?

Wir wollen gemeinsam darüber nachdenken, was wir tun können, um unsere psychische Gesundheit zu erhalten und zu fördern. Natürlich wollen wir auch ein paar dieser Strategien ausprobieren und schauen, ob und welche wir in unseren Alltag einbauen können. Wir werden darauf schauen, was uns „stresst“ und wie wir darauf reagieren. Wir werden lernen, wie wir diese Stressreaktionen für uns nutzen können, um unsere Resilienz – das ist so etwas, wie unsere „psychische Stabilität“ oder „Abwehrkraft“ – zu entwickeln und zu stärken.

**Vorraussetzungen:** Federmappe, Block, bequeme Sachen  
Bereitschaft, sich offen darauf einzulassen

**Projektleitung:** Frau Altmann  
Frau Gazdag

*Ab Klasse 6*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## ARZNEIMITTEL

### Einblick in die Arzneimittelherstellung und -wirkung

Zu Beginn werden typische Heilpflanzen aus Mitteleuropa vorgestellt sowie deren enthaltene Wirkstoffe erläutert. Anschließend liegt der Schwerpunkt auf ausgewählten Arzneimitteln wie Antazida und Aspirin. Deren Eigenschaften werden im Rahmen praktischer Untersuchungen analysiert und nachgewiesen.

Ein zentraler Bestandteil des Projekts ist die Durchführung verschiedener chemischer Synthesen, darunter auch die Herstellung von Aspirin.

Ziel ist es, aus den gewonnenen Erkenntnissen ein eigenes Wirkstoffpräparat zu entwickeln und dieses in Tablettenform herzustellen. Die Ergebnisse der Projektarbeit werden abschließend aufbereitet und in einem Schaukasten im 3. OG des Altbaus präsentiert.

**Projektleitung:** Herr Krünes

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## KULINARISCHE EUROPAREISE

### **Koche, backe & koste europäische Spezialitäten!**

Im Rahmen der Projektwoche begeben sich die Schülerinnen und Schüler auf eine kulinarische Europareise mit Schwerpunkt auf Süd- und Osteuropa. An den Projekttagen bereiten sie gemeinsam landestypische Gerichte zu und lernen dabei verschiedene Esskulturen kennen.

Ein besonderer Bestandteil ist zudem das gemeinsame Backen von Brot. Neben praktischen Kochfertigkeiten stehen Teamarbeit und kultureller Austausch im Mittelpunkt. Die Unkosten betragen.

**Kosten:** 7,50 € pro Person

**Projektleitung:** Frau Richter & Frau Wolf

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## RAUMGESTALTUNG

### Wir gestalten das Lehrerzimmer um!

Habt ihr euch schon immer gefragt, wie das Lehrerzimmer eigentlich von innen aussieht? Oft seht ihr an der Tür ja nur einen kleinen Ausschnitt. Jetzt habt ihr die Chance sogar im Lehrerzimmer zu sein und es neu zu gestalten. Denn nicht nur ihr Schüler:innen wollt es schön haben, sondern auch wir Lehrer:innen ;)

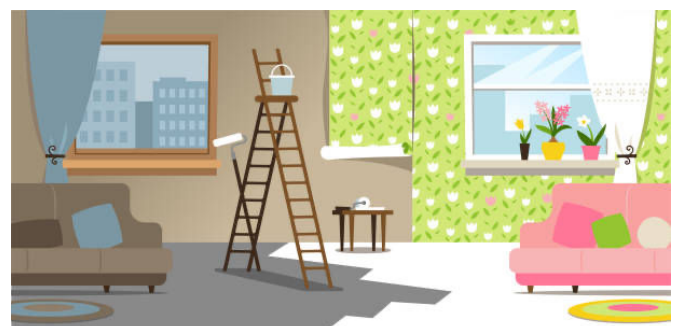
Gemeinsam räumen wir Möbel um, überlegen uns neue Ideen für die Gestaltung und bringen Bilder an die Wände. Ihr könnt zeichnen, dekorieren, planen, basteln und gestalten. Vielleicht entstehen Wandbilder, neue Deko-Ecken oder ein richtig gemütlicher Platz für Pausen. Eure Ideen sind gefragt!

Dabei arbeitet ihr im Team, plant gemeinsam und setzt eure Ideen Schritt für Schritt um. Am Ende der Projektwoche könnt ihr stolz sagen: Das haben wir geschafft!

Wenn du gerne kreativ bist, mit anpackst und unsere Schule ein bisschen schöner machen willst, dann ist dieses Projekt genau das Richtige für dich.

**Projektleitung:** Frau Blume

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## NACHHALTIGKEITSPROJEKT

### Erkunde Nachhaltigkeit und alles, was dazu gehört!

Nachhaltigkeit? Was ist das eigentlich? Und was hat das mit meinem Leben oder Entscheidungen zu tun? Diese Fragen wollen wir gemeinsam mit viel Spaß erkunden und natürlich auch aktiv werden.

**Tag 1** Wir wollen euch kennenlernen und wissen, was euch interessiert. Mit Spiel und Spaß erkunden wir die Nachhaltigkeitsziele, auf die sich die Weltgemeinschaft geeinigt hat und ergründen den Einfluss jedes einzelnen von uns auf die Welt.

**Tag 2 & 3** Ihr entscheidet, was wir machen:

- A: Biene, Schmetterling, Heuschrecke & Marienkäfer - Wir gestalten ein Insektenfreundliches Schulgelände
- B: Mein Teller, meine Welt - wie beeinflusst mein Essverhalten die Umwelt um uns herum?
- C: Handy, Fashion, Auto - welche Auswirkungen hat unser Konsum?

**Projektleitung:** Frau Bosse & Frau Pech  
(Ländliche Kerne e.V., Nickelsdorf)

*Ab Klasse 7*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## SPIELE DER WELT

Wie spielen Kinder und Jugendliche in anderen Ländern? Welche Spiele verbinden Menschen über Kontinente hinweg – und was macht sie besonders? Im Projekt „Spiele der Welt“ geht ihr diesen Fragen auf den Grund.

Ihr erforscht Spiele aus verschiedenen Ländern und Kulturen, entdeckt deren Regeln, Hintergründe und Bedeutung und probiert viele davon natürlich selbst aus. Dazu müsst ihr vielleicht auch mit verschiedenen Mitteln Spielgeräte erstellen und ihr erlebt, wie vielfältig Spieltraditionen weltweit sind und was sie über Gemeinschaft, Kreativität und Zusammenhalt erzählen.

Für die Präsentation bereitet ihr ausgewählte Spiele auf: Ihr erklärt Regeln, leitet Mitschülerinnen an und gestaltet kurze, anschauliche Informationstafeln zu Herkunft, Geschichte und Besonderheiten der Spiele.

**Projektleitung:** Frau Kaiser &  
Frau Münchow

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## SPIELE SPIELEN

### Mehr als nur Zeitvertreib!

Hast du Spaß an Spielen – egal ob Brettspiele, Kartenspiele oder Teamspiele? Dann ist dieses Projekt genau das Richtige für dich!

Gemeinsam tauchen wir in die vielfältige Welt der Spiele ein. Du kannst neue Spiele kennenlernen, Klassiker wiederentdecken und auch eigene Ideen ausprobieren. Dabei geht es nicht nur um Gewinnen, sondern vor allem um Spaß, Teamwork und kreatives Denken.

Gerne dürft ihr eure eigenen Spiele mitbringen.  
Wir freuen uns auf euch!

**Projektleitung:** Frau Nolden &  
Frau Oskin

*Ab Klasse 7*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## SKAT LERNEN & SPIELEN

### Eine Reise in die Welt des Kartenspiels

Habt ihr Lust, in die faszinierende Welt des Skatspiels einzutauchen? Dann seid ihr hier genau richtig! In unserer Projektwoche dreht sich alles um Skat – ein spannendes und strategisches Kartenspiel, das in Deutschland eine lange Tradition hat und in Altenburg (Thüringen) erfunden wurde.

### Was erwartet euch?

- Grundlagen des Skatspiels: Ihr lernt die Spielregeln kennen – vom Reizen über das Spielen bis zur Wertung
- Strategie und Taktik: Wie entscheidet man sich für ein Solo? Wann sollte man reizen und wann lieber passen?
- Spielpraxis: In kleinen Gruppen setzt ihr das Gelernte direkt in spannenden Partien um.
- Zum Ende der Woche gibt es ein kleines Turnier, bei dem ihr euer Können unter Beweis stellen könnt!

**Projektleitung:** Herr Ortner & Herr Teichert

*Ab Klasse 7*



# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## GAME LAB

### Entwickle dein eigenes Gesellschaftsspiel!

Werde Spieleentwickler und entwirf dein eigenes Brett- oder Kartenspiel! In kleinen Teams entwickelst du:

- eine eigene Spielidee
- Regeln und Spielziel
- Design und Material

Wir testen unsere Spiele und verbessern sie gemeinsam. Am Donnerstag präsentieren wir sie auf einer kleinen Spielmesse, bei der andere sie ausprobieren können.

Egal ob du gerne spielst, kreativ bist oder dir clevere Strategien überlegst – hier bist du richtig.

**Voraussetzungen:** Keine Vorkenntnisse nötig.  
Du kannst gerne alte Spiele, Würfel oder Karten mitbringen - ist aber keine Voraussetzung.  
Es entstehen nur einfache Prototypen – du musst nichts kaufen!

**Projektleitung:** Dave Geppert

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## DIGITALE ESCAPE-ROOMS

### Baue dein eigenes digitales Escape Spiel!

Codes knacken, Rätsel lösen, Hinweise entschlüsseln – Das ist genau dein Ding? Wie wäre es dann mal damit, einen eigenen digitalen Escape Room zu erschaffen?

Egal ob Murder Mystery, Schiefgelaufene Wissenschaftsexperimente oder Fantasy-Settings: In diesem Projekt dürft ihr eurer Fantasie freien Lauf lassen und euch eine Storyline und Rätsel für ein eigenes Escape Game ausdenken und dieses dann auch umsetzen!

Wir beschäftigen uns damit, wie man Escape Rooms mit Powerpoint oder Keynote erschafft, wie man verschiedene „Schlösser“ programmiert, wie man Fallen einbaut und vieles mehr! Und zum Schluss versuchen wir natürlich aus euren selbstgebauten Escape Rooms auszubrechen!

**Voraussetzungen:** eigenes Tablet/ eigener Laptop kann mitgebracht werden

**Projektleitung:** Frau Wächter

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## HTML-CRASHKURS

### Wie erstelle ich eine eigene Website?

Wir erstellen gemeinsam eine kleine Webseite mit HTML zu einem selbstwählbaren Thema. Schwerpunkte sind dabei Gestaltung von Texten, Links, Bildern und das Einbetten von YouTube-Videos.

**Voraussetzungen:** Programmierkenntnisse sind NICHT notwendig.

**Projektleitung:** Herr Glöckner

*Ab Klasse 5*





# Projektwoche 2026

(29.06.-02.07.26)

## BLOG-ZEIT

### Online-Blog zur Projektwoche

Du kannst dich kaum für ein Projekt entscheiden? Am liebsten würdest du in mehrere Projekte gleichzeitig hineinschnuppern? Dann bist du hier genau richtig!

In unserer Projektgruppe arbeiten wir wie echte Journalistinnen und Journalisten. Während der Projektwoche berichten wir über das bunte Spektakel an unserer Schule: Wir besuchen verschiedene Projekte, führen Interviews, machen Fotos und schreiben spannende Beiträge für unseren Online-Blog.

Wenn du gerne Menschen interviewst, journalistische Texte schreibst, Fotos machst und bearbeitest oder Lust hast, Beiträge für einen Blog zu gestalten, dann werde Teil unseres Redaktionsteams!

**Projektleitung:** Frau Bonick



*Ab Klasse 5*